

REPUBLIC OF GAMERS

# ROG SHIFT PG27V





Första upplagan Augusti 2017

#### Copyright © 2017 ASUSTeK COMPUTER INC. Med ensamrätt.

Ingen del av denna manual, inklusive produkter och programvara som beskrivs i den, får utan skriftligt tillstånd från ASUSTEK COMPUTER INC. reproduceras, överföras, transkriberas, sparas i ett sökbart system eller översättas till något språk oavsett form eller metod, förutom dokumentation som förvaras av köparen som säkerhetskopia. ("ASUS").

Produktgaranti eller service ges inte om: (1) produkten har reparerats, modifierats eller ändrats, såvida inte ASUS har skriftligen tillåtit sådana reparationer, modifikationer eller ändringar, eller (2) om serienumret på produkten har förstörts eller saknas.

ASUS TILLHANDAHÅLLER DENNA BRUKSANVISNING "I BEFINTLIGT SKICK" UTAN NÅGRA SOM HELST UTTALADE ELLER UNDERFÖRSTÅDDA GARANTIER, INKLUSIVE MEN INTE BEGRÄNSAT TILL UNDERFÖRSTÅDDA GARANTIER OM ELLER VILLKOR FÖR SÄLJBARHET ELLER LÄMPLIGHET FÖR ETT VISST SYFTE. UNDER INGA OMSTÄNDIGHETER SKA ASUS, DESS STYRELSELEDAMÖTER, CHEFER, ANSTÄLLDA ELLER AGENTER HÅLLAS ANSVARIGA FÖR INDIREKTA, SPECIELLA ELLER FÖLJDSKADESTÅND (INKLUSIVE SKADESTÅND FÖR FÖRLUST AV VINST, AFFÄRSVERKSAMHET, ANVÄNDNING ELLER DATA, AVBROTT I AFFÄRSVERKSAMHET OCH LIKNANDE) ÄVEN OM ASUS HAR INFORMERATS OM MÖJLIGHETEN ATT SÅDANA SKADESTÅND KAN UPPSTÅ SOM ETT RESULTAT AV DEFEKTER ELLER FEL I DENNA HANDBOK ELLER PRODUKT.

SPECIFIKATIONER OCH INFORMATION I DENNA HANDBOK GES ENDAST I INFORMATIONSSYFTE OCH KAN NÄR SOM HELST ÄNDRAS UTAN FÖREGÅENDE MEDDELANDE, OCH SKA INTE TOLKAS SOM ETT ÅTAGANDE AV ASUS. ASUS PÅTAR SIG INGET ANSVAR ELLER SKYLDIGHET FÖR FEL ELLER ORIKTIGHETER SOM KAN FÖREKOMMA I DENNA HANDBOK, INKLUSIVE DE PRODUKTER OCH DEN MJUKVARA SOM BESKRIVS HÄRI.

Produkter och företagsnamn som förekommer i denna handbok kan vara registrerade varumärken eller upphovsrättsskyddade, och tillhör sina respektive ägare. De används endast i identifierings- eller förklaringssyfte och till ägarens fördel utan avsikt om intrång.

### Innehåll

Myndi	ghetsir	nformation iv							
Säkerh	netsinf	ormationv							
Skötse	el och i	rengöringvi							
Takeb	ack Se	rvices vii							
Kapite	el 1:	Introduktion till produkten							
1.1	Välko	mmen! 1-1							
1.2	Förpa	ckningens innehåll1-1							
1.3	Introc	luktion till bildskärmen 1-2							
	1.3.1	Vy framifrån 1-2							
	1.3.2	Bildskärmens baksida 1-3							
	1.3.3	GamePlus-funktionen 1-4							
	1.3.4	GameVisual-funktionen1-6							
Kapite	el 2:	Montering och installation							
2.1	Monte	ering av bildskärmens arm/fot2-1							
2.2	Kabel	hantering2-2							
2.3	Juste	ring av bildskärmen2-3							
2.4	Ta bo	rt armen (för VESA-väggmontering) 2-4							
2.5	Anslu	ita kablarna 2-5							
2.6	Sätta	på bildskärmen2-5							
Kapite	el 3:	Allmänna anvisningar							
3.1	OSD-	menyn (Skärmmenyn)3-1							
	3.1.1	Så här ändrar du inställningarna							
	3.1.2	Introduktion till alternativ i OSD-menyn							
3.2	Aura.								
3.3	Samn	nanfattning av specifikationer3-8							
3.4	Felsö	kning (frågor och svar)3-9							
3.5	Driftläge som stöds 3-10								

### **Myndighetsinformation**

#### Deklaration från amerikanska telekommunikationsmyndigheten FCC

Den här apparaten uppfyller kraven i del 15 av FCC-reglerna. Användning är föremål för följande två villkor:

- Apparaten får inte förorsaka skadliga störningar
- Apparaten måste acceptera alla mottagna störningar, inklusive störningar som kan förorsaka oönskad funktion.

Utrustningen har testats och befunnits överenstämma med gränserna för en digital apparat av klass B enligt del 15 i FCC:s bestämmelser. Dessa gränser är utformade för att ge rimligt skydd mot skadlig störning i en heminstallation. Denna utrustning alstrar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi, och om den inte installeras och används i enlighet med instruktionerna kan den orsaka skadliga störningar på radiokommunikation. Det finns dock inga garantier för att störningar inte kommer att inträffa i en viss installation. Om den här utrustningen orsakar skadliga störningar på radio- eller televisionsmottagning, vilket kan fastställas genom att stänga av utrustningen och sedan sätta på den igen, rekommenderas användaren att försöka korrigera störningen genom en eller flera av följande åtgärder:

- Rikta om eller flytta på mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett uttag på en annan krets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga försäljaren eller en erfaren radio/tv-tekniker.



För att uppfylla kraven i FCC:s bestämmelser krävs att anslutningen av bildskärmen till grafikkortet görs med skärmade kablar. Ändringar eller modifieringar av apparaten som inte uttryckligen har godkänts av den instans som ansvarar för överensstämmelse kan medföra att användaren förverkar sin rätt att använda denna utrustning.

#### Deklaration från Kanadas kommunikationsdepartement

Denna digitala apparat överskrider inte begränsningarna för avgivna radiostörningar från digitala apparater av Klass B som anges i Kanadas kommunikationsdepartements radiostörningsregler.

Denna digitala apparat av Klass B överenstämmer med den kanadensiska standarden ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.

### Säkerhetsinformation

- Läs noga igenom all dokumentation som medföljde i förpackningen innan du installerar bildskärmen.
- Förebygg risk för brand eller elstöt genom att inte utsätta bildskärmen för regn eller väta.
- Försök inte att öppna bildskärmens hölje. Bildskärmens inre delar innehåller farlig högspänning som kan förorsaka allvarliga kroppskador.
- Försök inte att själv reparera strömaggregatet om det skulle gå sönder. Kontakta en kvalificerad tekniker eller din återförsäljare.
- Försäkra dig om att alla kablar är korrekt anslutna och att elkablarna inte är skadade innan du använder produkten. Kontakta din återförsäljare omedelbart om du upptäcker att något är skadat.
- Öppningarna på höljets baksida och ovansida är avsedda för ventilation. Blockera inte dessa öppningar. Placera inte den här produkten nära eller ovanför ett element eller en annan värmekälla om inte ventilationen är tillräcklig.
- Bildskärmen får bara användas ansluten till den sorts strömkälla som anges på etiketten. Kontakta återförsäljaren eller ditt elbolag om du är osäker på vilken sorts strömkälla som finns tillgänglig i bostaden.
- Använd rätt sorts kontaktdon som uppfyller de lokala kraven för användning.
- Överbelasta inte grenkontakter och skarvsladdar. Överbelastning kan leda till brand eller elstöt.
- Undvik damm, fukt och extrema temperaturer. Ställ inte bildskärmen på platser där den kan bli våt. Ställ bildskärmen på en stabil yta.
- Dra ur enhetens nätkabel vid åskväder eller när den inte ska användas under en längre period. Det skyddar bildskärmen från skada på grund av spänningssprång.
- Tryck inte in föremål eller spill vätska av något slag genom öppningarna i bildskärmens hölje.
- För att garantera att bildskärmen fungerar som den ska, använd den enbart med UL-märkta datorer med korrekt konfigurerade uttag märkta 100 - 240V AC.
- Om du får tekniska problem med bildskärmen ska du kontakta en kvalificerad servicetekniker eller återförsäljaren.
- Om volymkontrollen eller frekvensnivåerna ändras till andra inställningar än mittenläget kan utspänningen till hörlurarna/öronsnäckorna ökas och därmed också ljudtrycksnivån.
- Adaptern är endast avsedd för denna bildskärm; använd den inte för andra ändamål.

Enheten använder ett av följande nätaggregat:

- Tillverkare: Delta Electronics Inc., Modell: ADP-90YD B



Denna symbol med den överkorsade soptunnan betyder att produkten (elektrisk och elektronisk utrustning samt knappcellsbatterier som innehåller kvicksilver) inte får kastas i de vanliga hushållssoporna. Kontrollera de lokala bestämmelserna för hantering av uttjänt elektronisk och elektrisk utrustning.

### Skötsel och rengöring

- Innan du lyfter eller flyttar på bildskärmen är det bäst om du kopplar ur kablarna och nätsladden. Använd korrekt lyftteknik när du flyttar på bildskärmen. När du ska lyfta eller bära bildskärmen, håll den i kanterna. Lyft inte bildskärmen i stativet eller kabeln.
- Rengöring. Stäng av bildskärmen och koppla från nätkabeln. Rengör bildskärmens yta med en luddfri, mjuk trasa. Besvärliga fläckar kan tas bort med en trasa som fuktats med ett milt rengöringsmedel.
- Använd inte rengöringsmedel som innehåller alkohol eller aceton. Använd ett rengöringsmedel som är avsett att användas på bildskärmen. Spruta aldrig rengöringsmedel direkt på skärmen eftersom det kan droppa in i bildskärmen och leda till elektriska stötar.

### Följande symtom är normala för bildskärmen:

- Skärmen kan flimra när den först används på grund av egenskaperna hos fluorescerande ljus. Stäng av bildskärmen med av/på-knappen och sätt sedan på den igen för att se till att flimret försvinner.
- Skärmens ljusstyrka kan variera något över skärmen beroende på vilket skrivbordsmönster som används.
- När samma bild har visats i flera timmar kan en efterbild vara kvar på skärmen när nästa bild visas. Skärmen återhämtar sig långsamt, eller så kan du stänga av skärmen med av/på-knappen i flera timmar.
- Om bildskärmen blir svart, blinkar eller inte längre fungerar ska du kontakta återförsäljaren eller servicecentret för reparation. Försök inte att reparera bildskärmen själv!

#### Symboler som används i denna bruksanvisning



VARNING: Information för att förebygga personskada när en åtgärd skall utföras.

VAR FÖRSIKTIG: Information för att förebygga skada på materiella delar när en åtgärd skall utföras.

VIKTIGT: Information som du MÅSTE följa när du utför en åtgärd.



OBS: Tips och ytterligare information som är till hjälp för att utföra en åtgärd.

#### Hitta ytterligare information

I följande källor hittar du ytterligare information och uppdateringar av produkt och programvara.

1. ASUS webbplatser

ASUS webbplatser runtom i världen innehåller uppdaterad information om ASUS hårdvaru- och programvaruprodukter. Se http://www.asus.com.

#### 2. Extra dokumentation

Produktförpackningen kan innehålla ytterligare dokumentation från återförsäljaren. Dessa dokument tillhör inte standardförpackningen.

### **Takeback Services**

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <u>http://csr.asus.com/english/Takeback.htm</u> for detail recycling information in different region.

### 1.1 Välkommen!

Tack för att du köpte en LCD-monitor från ASUS®!

ASUS senaste LCD-bredbildsskärm har en tydligare, bredare och ljusstarkare skärm med en lång rad egenskaper som ger en förhöjd visuell upplevelse.

Tack vare dessa egenskaper kan du dra full nytta av bekvämligheten och den njutbara synupplevelsen som bildskärmen bjuder på!

### 1.2 Förpackningens innehåll

Kontrollera att förpackningen innehåller följande:

- ✓ LCD-bildskärm
- ✓ Bildskärmsfot
- ✓ Skiva med drivrutiner och användarhandbok
- ✓ Snabbstartsguide
- ✓ Garantisedel
- ✓ Strömadapter
- Strömkabel
- DP-kabel
- ✓ HDMI-kabel
- ✓ USB-kabel
- ✓ LED-projektionsskydd och utbytbara filmer
- Ingångs-/utgångsportskydd



Kontakta inköpsstället omedelbart om något av ovanstående objekt saknas eller är skadat.



Välj "Level 1/Level 2/Level 3" (Nivå 1/Nivå 2/Nivå 3) när du ser meddelandet "LIGHT IN MOTION ON/OFF" (LJUS I RÖRELSE PÅ/AV) visas om du vill aktivera den röda lampan på foten. Välj "Level 0" (Nivå 0) om du vill stänga av det. Om du avaktiverar funktionen men vill aktivera den igen senare använder OSD-menyn för att slå på den.



Om ingen signal detekteras på cirka 12 minuter går monitorn automatiskt in i energisparläge.

Vi rekommenderar att du ställer in funktionerna DisplayPort Deep Sleep (DisplayPort-Djupt energisparläge) och HDMI Deep Sleep (HDMI-Djupt energisparläge) på "OFF" (AV).

### 1.3 Introduktion till bildskärmen

### 1.3.1 Vy framifrån

Jal 1



- 1. **Ξ** ( 5-vägs)-knapp:
  - Öppnar OSD-menyn. Aktiverar/utför det alternativ som är markerat i OSD-menyn.
  - Ökar/minskar värden eller flyttar markören uppåt/neråt/åt vänster/åt höger.
  - Öppnar OSD-menyn när bildskärmen går in i vänteläge eller visar meddelandet "NO SIGNAL" (INGEN SIGNAL).
- 2. X-knapp
  - Avslutar alternativet som är markerat i OSD-menyn.
  - Stänger av respektive sätter på Key Lock (Knapplås)-funktionen med en lång knapptryckning i 5 sekunder.
  - Öppnar OSD-menyn när bildskärmen går in i vänteläge eller visar meddelandet "NO SIGNAL" (INGEN SIGNAL).
- 3. **•••**-knapp:

  - Öppnar OSD-menyn när bildskärmen går in i vänteläge eller visar meddelandet "NO SIGNAL" (INGEN SIGNAL).

- 4. G -knapp

  - Öppnar OSD-menyn när bildskärmen går in i vänteläge eller visar meddelandet "NO SIGNAL" (INGEN SIGNAL).
- 5. Av/på-knapp/strömindikator
  - Stänger av/sätter på bildskärmen.
  - Tabellen nedan förklarar betydelsen av strömindikatorns olika färger.

Status	Beskrivning
Vit	PÅ
Blinkar orange	Går in i vänteläge
Orange	Vänteläge/ingen signal
AV	AV
Röd	G-SYNC
Grön	3D
Gul	ULMB

#### 1.3.2 Bildskärmens baksida



- 1. **DisplayPort.** Denna port är avsedd för anslutning till en DisplayPort-kompatibel enhet.
- 2. HDMI-port. Denna port är avsedd för anslutning till en HDMI-kompatibel enhet.
- 3. USB 3.0 uppströmsport. Denna port är avsedd för anslutning till en USBuppströmskabel. Anslutningen aktiverar bildskärmens USB-portar.
- 4. USB 3.0 nedströmsportar. Dessa portar är avsedda för att anslutas till USBenheter som tangentbord, möss, lagringsenheter och liknande.
- 5. Endast för servicepersonal.
- 6. Ingångsport för likström (DC). Anslut strömkabeln till denna port.
- 7. Utgångsport för hörlurar. Denna port är bara tillgänglig när en HDMI/ DisplayPort-kabel är ansluten.

- 8. Kontrollknappar.
- 9. Skåra för Kensingtonlås.

### 1.3.3 GamePlus-funktionen

GamePlus-funktionen erbjuder ett antal verktyg och bättre spelmiljö för användare som spelar olika typer av spel. Crosshair-överlappningen med 6 olika crosshairalternativ kan du välja den som bäst passar spelet du spelar. Det finns också en överlagd timer du kan placera till vänster på skärmen för att hålla koll på hur lång speltid som gått, och en FPS-räknare (FPS=bildrutor per sekund) som gör att du kan hålla koll på hur jämnt spelet körs. Display Alignment (Skärmrättning) visar rättningslinjer på fyra sidor av skärmen: ett enkelt och smidigt verktyg när du vill rada upp flera bildskärmar med perfekt precision.

Så här aktiverar du GamePlus:

- 1. Tryck på GamePlus-snabbknappen.
- Flytta knappen = (<sup>O</sup>) uppåt/neråt för att välja mellan de olika funktionerna.

4. Markera önskad inställning och tryck på knappen ≡ ()) för att aktivera den. Tryck på knappen ★ för att avaktivera den.



### 1.3.4 GameVisual-funktionen

GameVisual-funktionen hjälper dig att smidigt välja mellan olika bildlägen.

Så här aktiverar du GameVisual:

- 1. Tryck på GameVisual-snabbknappen.
- 3. Tryck på knappen  $\equiv$  ( $\bigcirc$ ) för att bekräfta funktionen du valt och skjut knappen  $\equiv$  ( $\bigcirc$ ) åt vänster för att gå bakåt, av och avsluta.
  - Scenery Mode (Landskapsläge): Bästa valet för visning av landskapsfoton med GameVisual<sup>™</sup> intelligent videoteknik.
  - Racing Mode (Bilspelsläge): Bästa valet när du ska spela bilspel med GameVisual<sup>™</sup> intelligent videoteknik.
  - Cinema Mode (Långfilmsläge): Bästa valet för visning av långfilmer med GameVisual<sup>™</sup> intelligent videoteknik.
  - **RTS/RPG Mode (Strategispel/rollspel i realtid-läge)**: Bästa valet när du ska spela realtidsbaserade strategi- (RTS) eller rollspel (RPG) med GameVisual<sup>™</sup> intelligent videoteknik.
  - **FPS Mode (Förstapersonsskjutspelsläge)**: Bästa valet när du ska spela skjutspel i förstapersonsperspektiv med GameVisual<sup>™</sup> intelligent videoteknik.
  - sRGB Mode (sRGB-läge): Bästa valet för visning av foton och grafik från datorer.



- I läget Bilspel är följande funktion(er) inte ställbara av användaren: Saturation (Färgmättnad).
- I läget sRGB är följande funktion(er) inte ställbara av användaren: Saturation (Färgmättnad), Color Temp. (Färgtemp.), Brightness (Ljusstyrka), Contrast (Kontrast), Gamma.
- I lägena Landskap och Långfilm är följande funktion(er) inte ställbara av användaren: Gamma, Dark Boost (Mörk förstärkning).

### 2.1 Montering av bildskärmens arm/fot

- 1. För in stativets fot i armen.
- 2 Skruva fast stativets fot i armen med den medföljande skruven.
- 3. Fäst LED-projektionsskyddet vid stativet.





Vi rekommenderar att du täcker bordsytan med mjukt tyg så att bildskärmen inte skadas.

Följ anvisningarna på bilden nedan för att byta film på LED-projektionsskyddet.



### 2.2 Kabelhantering

Du kan organisera kablarna med hjälp av ingångs-/utgångsportskyddet.

Arrangera kablarna



• Använda ingångs-/utgångsportskyddet: skyddet är fästbart och löstagbart.



### 2.3 Justering av bildskärmen

- För bästa möjliga visning rekommenderar vi att du betraktar hela bildskärmsytan och sedan justerar bildskärmen till den vinkel du föredrar.
- Håll i stativet för att förhindra att bildskärmen faller/välter när du ändrar vinkeln.
- Rekommenderad justeringsvinkel är +20° till -5° (för lutning framåt/bakåt)/+40° till -40° (för snurrning i sidled)/±100 mm (för höjdjustering).





Det är normalt att bildskärmen skakar en aning medan du justerar visningsvinkeln.

### 2.4 Ta bort armen (för VESAväggmontering)

Den löstagbara armen på bildskärmen är särskilt utformad för VESAväggmontering.

Så här tar du loss armen:

- 1. Lägg bildskärmen med framsidan vänd neråt på ett bord.
- 2. Ta bort skydden där bildskärmen och armen möts.
- 3. Skruva ur de fyra skruvarna baktill på bildskärmen och ta bort armen/foten.





Vi rekommenderar att du täcker bordsytan med mjukt tyg så att bildskärmen inte skadas.



- VESA-väggmonteringssatsen (100 x 100 mm) inköps separat.
- Använd endast ett UL-listat väggmonteringsfäste med minsta vikt/ belastning 22,7 kg (Skruvstorlek: M4 x 10 mm).

### 2.5 Ansluta kablarna

Anslut kablarna enligt följande anvisningar:



#### Anslut strömkabeln:

- Anslut strömadaptern ordentligt till bildskärmens ingångsport för likström (DC IN).
- b. Anslut ena änden av strömkabeln till strömadaptern och den andra änden till ett eluttag.
- Så här ansluter du DisplayPort/HDMI-kabeln:
  - a. Anslut ena änden av DisplayPort/HDMI-kabeln till bildskärmens DisplayPort/HDMI-port.
  - b. Anslut den andra änden av DisplayPort/HDMI-kabeln till datorns DisplayPort/HDMI-port.
- Så här använder du hörlurar: Anslut änden med stickpluggen till bildskärmens ingång för hörlurar när HDMI eller DisplayPort används som inmatningssignal.
- Så här använder du USB 3.0-portarna: Ta den medföljande USB 3.0-kabeln och anslut den mindre änden (typ B) av USB uppströmskabeln till bildskärmens USB uppströmsport, och den större änden (typ A) till datorns USB 3.0-port. Kontrollera att datorn har den senaste versionen av operativsystemet Windows 7/Windows 8.1/Windows 10 installerad. Det gör det möjligt för bildskärmens USB-portar att fungera.

### 2.6 Sätta på bildskärmen

Tryck på av/på-knappen. Av/på-knappens placering visas på sidan 1-3. Strömindikatorn lyser vitt för att visa att bildskärmen är PÅ.


### 3.1 OSD-menyn (Skärmmenyn)

#### 3.1.1 Så här ändrar du inställningarna



- 1. Tryck på knappen  $\equiv$  () för att aktivera OSD-menyn.

### 3.1.2 Introduktion till alternativ i OSD-menyn

#### 1. Over Clocking

Funktionen låter dig justera uppdateringshastigheten.

	REPUBLIC OF GAMERS				Normal Mode DisplayPort 2560x1440@60Hz Racing Mode Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	Þ	Max Refresh Rate 165 Hz	0		Ξ
÷.	Blue Light Filter	•				×
	Color	Þ				
	Image	Þ				9
f	Input Select	•				G
×	System Setup	۲				
		२	<b>de</b> ► Back		X EXIT	



Efter omstart testar du nytt max uppdateringsintervall genom att aktivera det i NVIDIA Kontrollpanelen. Om det inte blir någon bild kopplar du från DP-kabeln och använder bildskärmens OSD-meny för att försöka igen med ett säkrare max uppdateringsintervall.

#### 2. Blue Light Filter (Filtrera blått ljus)

Det här alternativet gör det möjligt att justera filternivån för blått ljus.

	REPUBLIC OF GAMERS				Normal Mode Display Racir	Port 2560x1440@60Hz ng Mode Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	Þ	Level 0	Ø			∎
·\.	Blue Light Filter	Þ	Level 1	D			×
	Color	Þ	Level 2	0			_
	Image	۲	Level 3	O			_
(f)	Input Select	۲	Level 4	O			G
×	System Setup	Þ					
			4	BACK	×	EXIT	

- Level 0 (Nivå 0): Ingen förändring.
- Level 1~4 (Nivå 1-4): Ju högre nivå, desto mindre blått ljus avges. När Blue Light Filter (Filtrera blått ljus) är aktiverat importeras standardinställningarna för Racing Mode (Bilspelsläge) automatiskt. Mellan Nivå 1 och Nivå 3 kan alternativet Brightness (Ljusstyrka) ändras av användaren. Nivå 4 är den optimerade inställningen. Den uppfyller kraven för TUV:s certifiering för svagt blått ljus. Alternativet Brightness (Ljusstyrka) kan inte ändras av användaren.



Se följande för att mildra påfrestningen på ögonen:

- Om bildskärmen ska användas flera timmar bör användaren ta pauser från bildskärmen. Vi rekommenderar en kort paus (på minst 5 minuter) efter cirka 1 timmes oavbruten användning av datorn. Att ofta ta kortare pauser är effektivare än en enda lång paus.
- För att begränsa torrhet i och påfrestningar på ögonen bör användare regelbundet vila ögonen genom att fokusera på föremål som befinner sig långt borta.
- Övningar för ögonen kan bidra till att minska påfrestningarna på ögonen. Repetera sådana övningar ofta. Uppsök läkare om ögonen trots dessa åtgärder känns ansträngda. Övningar för ögonen: 1.) Titta uppåt och sedan nedåt igen flera gånger. 2.) Rulla långsamt med ögonen. 3.) Rör ögonen diagonalt.

 Blått ljus med hög energinivå kan medföra påfrestningar på ögonen och åldersförändringar i gula fläcken (makuladegeneration, AMD). Filtrera blått ljus för att minska 70% (max.) av skadligt blått ljus och undvika CVS (datorsynsyndrom).

#### 3. Color (Färg)

Du kan ställa in färgrelaterade inställningar från den här menyn.

	REPUBLIC OF GAMERS				Normal Mode DisplayPort 2560x1440@60Hz Racing Mode Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	Þ	Brightness	80		≣
·•	Blue Light Filter	Þ	Contrast	50		×
	Color	Þ	Saturation			
	Image	Þ	Color Temp.	٠		
ß	Input Select	•	Gamma	٠		G
×	System Setup	١				
			SACK		🗙 ЕХІТ	

 Brightness (Ljusstyrka): Justeringsintervallet är från 0 till 100. När NVIDIA 3D vision är aktiverat ändras Brightness (Ljusstyrka) till NVIDIA<sup>®</sup> LightBoost<sup>™</sup>. Du kan få två gånger ljusstyrkan hos konventionell 3D-teknik i 3D-läge med noll minskning av total energiförbrukning\*



\*Kompatibel med NVIDIA 3D Vision<sup>®</sup> 2-satsen. För att aktivera alternativet NVIDIA 3D stänger du först av G-SYNC och kontrollerar att DisplayPort är valt som inmatningskälla.

- Contrast (Kontrast): Justeringsintervallet är från 0 till 100.
- Saturation (Färgmättnad): Justeringsintervallet är från 0 till 100.
- Color Temp. (Färgtemp.): Innehåller 4 lägen: Cool (Kall), Normal, Warm (Varm) och User Mode (Användarläge).
- Gamma: Låter dig ställa in färgläge till 1,8, 2,2 eller 2,4.

#### 4. Image (Bild)

Du kan ställa in bildrelaterade inställningar från den här menyn.



- **OD**: Förbättrar lcd-skärmens gråskalesvarstid. Den innehåller 3 lägen, inklusive Extreme, Normal och Off (Av).
- Adaptive Contrast Control (Styrning av adaptiv kontrast): Justerar bildskärmens kontrastnivå automatiskt så att detaljer i alla delar av bilden blir synliga, särskilt när bildens kontrast är låg. Styrkan hos styrning av adaptiv kontrast har inställningsalternativen Enable (Aktivera), Strength (Styrka) eller Limit (Begränsa).
- Dark Boost (Mörk förstärkning): Dark color enhancement (Förstärkning av mörka färger) justerar bildskärmens garmakurva så att mörka nyanser i bilden blir skarpare och för att mörka scener och föremål blir lättare att se.
- ULMB (Extralåg rörelseoskärpa) (endast för DisplayPort-inmatning): Justerar minskningsnivån för rörelseoskärpa. Alternativet är tillgängligt när uppdateringsfrekvensen är 80 Hz, 100 Hz eller 120 Hz.

#### 5. Input Select (Ingångsval)

Med det här alternativet kan du välja önskad inmatningskälla.

	GAMERS				Normal Mode Display Racir	Port 2560x1440@60Hz Ig Mode Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	٠	DisplayPort	Ø			∎
•	Blue Light Filter	٠	ндмі	O			×
	Color	٠					•
	Image	٠					
€	Input Select	►					
*	System Setup	•					
		ł		BACK	×	EXIT	

#### 6. System Setup (Systeminställning)

Justerar systemkonfigurationen.

Y	REPUBLIC OF GAMERS				Normal Mode DisplayPort 2560x1440@60Hz Racing Mode Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	٠	Language	۲		Ξ
÷.	Blue Light Filter	٠	LIGHT IN MOTION	۲		×
	Color	٢	Aura Sync	٠		
	Image	٠	Aura RGB	۲		_
(f)	Input Select	٠	OSD Position	ОК		G
×	System Setup	•	Transparency	Þ		
			<b>▲</b> ■ BACK		K EXIT	

- Language (Språk): Du kan välja mellan 21 språk: Engelska, franska, tyska, italienska, spanska, holländska, portugisiska, ryska, tjeckiska, kroatiska, polska, rumänska, ungerska, turkiska, förenklad kinesiska, traditionell kinesiska, japanska, koreanska, thailändska, indonesiska och persiska.
- LIGHT IN MOTION (LJUS VID RÖRELSE): Väljer ljusstyrkenivå för lampan på stativet. Justeringsintervallet är från nivå 0 till 3.
- Aura Sync: Låter dig slå på eller av funktionen Aura Sync som synkroniserar Aura RGB-ljuseffekten mellan alla enheter som stöds.
- Aura RGB: Med den här funktionen kan du välja en Aura RGB-ljuseffekt för bildskärmen och ändra inställningar för ljuseffekten. Välj "OFF" (AV) om du vill slå av Aura RGB-ljuseffekten.



- När Aura Sync-funktionen är på så blir Aura RGB-funktionen otillgänglig.
- Se sidan 3-6 för information om hur du anpassar Aura-ljuseffekter från din dator.
- OSD Position (OSD-menyposition): Justerar OSD-menyns horisontella (H-Position)/vertikala position (V-Position).
- Transparency (Genomskinlighet): Justerar OSD-menyns bakgrund från ogenomskinlig till genomskinlig.
- OSD Timeout (Visningstid för OSD-menyn): Justerar OSD-menyns visningstid från 10 till 120 sekunder.
- Key Lock (Knapplås): Avaktiverar alla funktionsknappar. Håll X intryckt i över 5 sekunder för att stänga av knapplåsfunktionen.
- Information: Visar information om bildskärmen.
- Sound (Ljud):
  - \* Volume (Volym): Justeringsintervallet är från 0 till 100.
  - \* Mute (Tyst): Stänger av respektive sätter på bildskärmens ljud.

- All Reset (Återställ alla): Om du väljer "Yes" (Ja) återställs alla standardinställningar (fabriksinställningar).
- **DisplayPort Deep Sleep (DisplayPort-Djupt energisparläge)**: Försätter DisplayPort-porten i djupt energisparläge.
- HDMI Deep Sleep (HDMI-Djupt energisparläge): Försätter HDMI-porten i djupt energisparläge.



Om bildskärmen inte går att aktivera efter att den försatt sig i djupviloläge ska du försöka med något av följande:

Tryck på valfri knapp (utom av/på-knappen) på bildskärmen för att väcka den.
 Avaktivera funktionen Deep Sleep (Djupviloläge). (Rekommenderas)

### 3.2 Aura

AURA är ett mjukvaruprogram som styr de färgade LED-dioderna på enheter som stöds, t.ex. bildskärmar, moderkort, grafikkort, stationära datorer, osv. Aura låter dig justera färgen på RGB LED-dioderna på dessa enheter och välja olika ljuseffekter. Du kan även korrigera eller justera LED-diodernas färg genom att kalibrera dem.

Så här aktiverar du Aura:

- 1. Slå PÅ Aura Sync-funktionen i OSD-menyn.
- 2. Anslut USB 3.0-uppströmsporten på bildskärmen till USB-porten på din dator.
- 3. Installera AURA och starta sedan om datorn.
- 4. Dubbelklicka på AURAs programikon på skrivbordet.

Se figuren nedan för information om AURAs programfunktioner.

				· ·		_	-
ASUS AURA							2
UKSPCAY						ON OFF	
SYNCHRONIZED							
Static	COLOR						
Breathing	BY AREAS		-				
Color cycle	RogDisplay		-				
Rainbow		Hue					
Comet		0	• R 255				
Flash and Dash			G O				
Wave			в О				
Glowing Yoyo							
Starry-Night							
Strobing	SPEED						
Music	Slow !		Fast				
						10000000	
			DEFAULT	UNDO		APPLY	
Välj önskad AUF när systemet är	A-ljuseffekt påslaget	Klicka för standardi	att aktivera nställningar	na	Klicka f ändring	ör att verk Jarna	ställa
			Klicka för	att år	ngra änd	dringarna	

Justera AURA-liusalternativ



Om USB-uppströmsanslutningen mellan bildskärmen och datorn är frånkopplad, måste du återansluta USB 3.0-uppströmsporten på bildskärmen till datorn och sedan starta om datorn för att återuppta Aura-funktionen.

### 3.3 Sammanfattning av specifikationer

Paneltyp	TFT LCD
Panelstorlek	27" (16:9, 68,5 cm) bredbild
Högsta upplösning	2560 x 1440
Pixelavstånd	0,233 mm
Ljusstyrka (typ.)	400 cd/m <sup>2</sup>
Kontrastförhållande (typ.)	1000:1
Visningsvinkel (H/V) CR > 10	170°/160°
Skärmfärger	16,7 M
Svarstid	1 ms (grå till grå)
Färgtemperatururval	4 färgtemperaturer
Analog ingång	Nej
Digital ingång	DisplayPort v1.2 x 1, HDMI v1.4 x 1
Utgångsport för hörlurar	Ja
Ljudingång	Nej
Högtalare (inbyggd)	Nej
USB 3.0-port	Uppströms x 1, Nedströms x 2
Färger	Blå
Strömindikator	Vit (På)/Orange (Vänteläge)/Grön (3D)/ Gul (ULMB)/Röd (GSync)
Lutning	+20°~ -5°
Snurrning	+40°~ -40°
Höjdjustering	100 mm
VESA-väggmontering	100 x 100 mm
Kensingtonlås	Ja
Märkspänning	Växelström (AC): 100 - 240 V Likström (DC): 19 V, 4,74 A (strömadapter)
Strömförbrukning	Påslaget läge: < 90 W, Vänteläge: < 0,5 W, Avstängt läge: < 0,5 W
Temperatur (vid drift)	0°C - 40°C
Temperatur (avstängt läge)	-20°C - +60°C
Fysiska mått (B x H x D)	614,5 mm x 522,2 mm x 268,7 mm (Högst) 614,5 mm x 422,2 mm x 268,7 mm (Lägst) 695 mm x 247 mm x 530 mm (förpackning)
Cirkavikt	8,46 kg (netto); 10,6 kg (brutto)
Flera menyspråk	21 språk (engelska, franska, tyska, italienska, spanska, holländska, portugisiska, ryska, tjeckiska, kroatiska, polska, rumänska, ungerska, turkiska, förenklad kinesiska, traditionell kinesiska, japanska, koreanska, thailändska, indonesiska och persiska)

Tillbehör	DP-kabel, HDMI-kabel, USB-kabel, strömadapter, strömkabel, Skiva med drivrutiner och användarhandbok, Snabbstartsguide, garantisedel, LED-projektionsskydd och utbytbara filmer, Ingångs-/utgångsportskydd
Efterlevnad och standarder	CB, CE, CU, CCC, UL/cUL, FCC, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, WEEE, J-MOSS, ErP, PSE, CEL Level 1, Windows 7 WHQL, Windows 8.1 WHQL, Windows 10 WHQL, KCC, E-Standby, TUV- Flicker Free, TUV-Low Blue Light

\*Specifikationerna kan komma att ändras utan föregående meddelande.

### 3.4 Felsökning (frågor och svar)

Problem	Möjlig lösning
Strömindikatorn är inte PÅ	<ul> <li>Tryck på av/på-knappen för att kontrollera om bildskärmen är PÅ.</li> <li>Kontrollera att strömkabeln är korrekt ansluten till skärmen och eluttaget.</li> </ul>
Strömindikatorn lyser vitt och ingen bild syns på skärmen	<ul> <li>Kontrollera att bildskärmen och datorn är PÅ.</li> <li>Se till att signalkabeln är korrekt ansluten till bildskärmen och datorn.</li> <li>Kontrollera på signalkabeln att inget av stiften är böjda.</li> <li>Anslut datorn till en annan tillgänglig bildskärm för att kontrollera om datorn fungerar korrekt.</li> </ul>
Skärmbilden är för ljus eller mörk	<ul> <li>Justera Contrast (Kontrast) och Brightness (Ljusstyrka) i OSD-menyn.</li> </ul>
Skärmbilden studsar eller ett vågmönster löper över bilden	<ul> <li>Se till att signalkabeln är korrekt ansluten till bildskärmen och datorn.</li> <li>Flytta på elektronisk utrustning som eventuellt kan orsaka elektriska störningar.</li> </ul>
Felaktig färg på skärmbilden (vitt ser inte vitt ut)	<ul> <li>Kontrollera på signalkabeln att inget av stiften är böjda.</li> <li>Använd alternativet All Reset (Återställ alla) i OSD-menyn.</li> <li>Justera R/G/B-färginställningarna eller välj Color Temperature (Färgtemperatur) via OSD- menyn.</li> </ul>

### 3.5 Driftläge som stöds

#### **HDMI-inmatning**

Upplösning	Uppdateringsintervall
640 x 480	60Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60Hz
1024 x 768	60Hz
1280 x 720	50Hz
1280 x 720	60Hz
1920 x 1080	50Hz
1920 x 1080	60Hz
2560 x 1440	60Hz

Obs!

Stöder inte radsprång.

#### **DisplayPort-inmatning**

Upplösning	Uppdateringsintervall
640 x 480	60Hz
800 x 600	60Hz
1024 x 768	60Hz
2560 x 1440	60Hz
2560 x 1440	85Hz
2560 x 1440	100Hz
2560 x 1440	120Hz
2560 x 1440	144Hz

Obs!

Stöder inte radsprång.

G-SYNC stöds med dessa NVIDIA-grafikkort (endast vid DisplayPort-inmatning): NVIDIA GeForce GTX 650Ti BOOST grafikkort eller senare. För andra grafikkort, kontakta tillverkaren för information om kompatibilitet.

#### DisplayPort-ingång--Överklockning

Upplösningsfrekvens	Uppdateringsintervall
2560 x 1440	165Hz

Obs!

Stöder inte radsprång.

Grafikkort som stöder överklockning: Grafikkort med grafikprocessorn NVIDIA Maxwell, t.ex. GTX 960, GTX970, GTX980, GTX980 Ti och GTX Titan X eller högre. För andra grafikkort, kontakta tillverkaren för information om kompatibilitet.

Bildskärmen stöder avsiktligen G-SYNC-tekniken från NVIDIA och är inriktad på NVIDIA:s grafiska lösningar.



Observera att funktion och prestanda vid överklockning beror på grafikprocessorer, innehållet som visas, tittavståndet/-vinkeln. uppdateringsfrekvens och hur känsliga användarens ögon är. ASUS bara tillhandahåller den här funktionen. Inga garantier ges avseende prestanda eller eventuella biverkningar efter aktiveringen. Biverkningar, t.ex. försämrat kontrastförhållande eller "vattenfall" innebär inte att produkten är defekt, utan är en kompromiss.

#### Systemkrav för NVIDIA 3D vision

- Microsoft<sup>®</sup> Windows<sup>®</sup> Vista 32/64-bitars eller Windows 7 32/64-bitars eller högre.
- Intel® CoreTM2 Duo- eller AMD AthonTM X2-processor eller högre.
- 1 GB systemminne (2 GB rekommenderas).
- 100 MB ledigt diskutrymme.




## CEF®

http://RDG.ASUS.com